

Escalade à la Roche de CUIRON

Date de parution : Mai 2024



France, Auvergne-Rhône-Alpes, Ain (01), proche de Bourg en Bresse, Communes de Ceyzériat et Ramasse

Situation

Coordonnées GPS du parking :

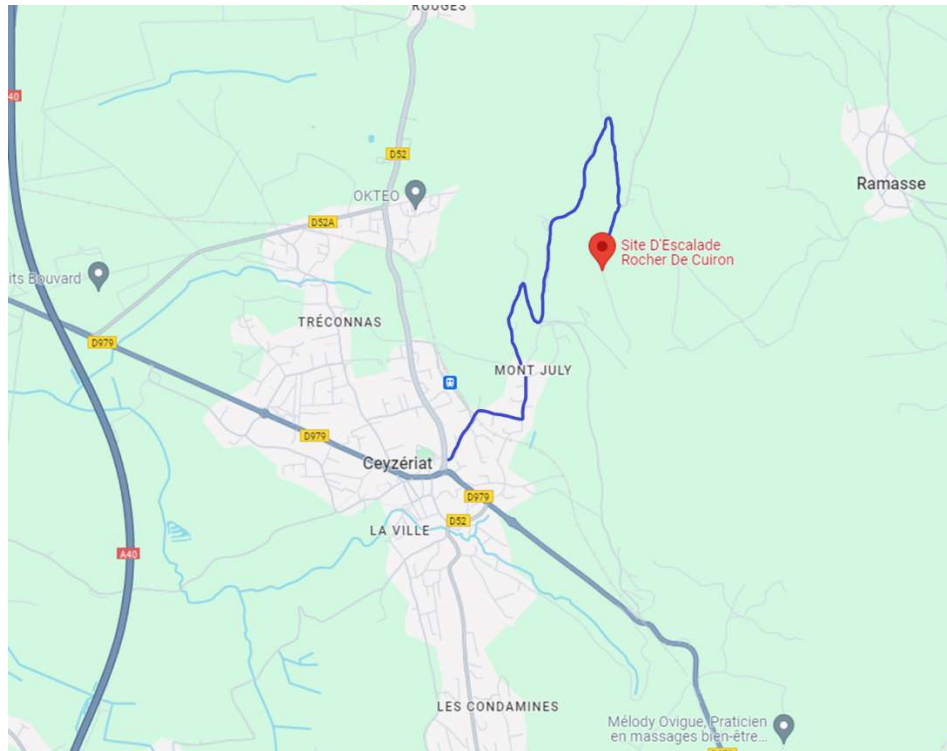
- Latitude : 46°11'20 N

-Longitude : 5°20'9 E





La Roche de CUIRON



Situé au-dessus du Village de Ceyzériat et accessible via le Mont July. Très bon site pour l'initiation des plus jeunes, souvent utilisé par les écoles et clubs locaux. Très facile d'accès, parking proche au-dessus des voies. Le haut du rocher domine la cime des arbres et offre une vue imprenable sur la plaine de l'Ain, le Mâconnais ainsi que la partie sud du Revermont.

Orientation de la falaise : exposition Ouest. Le site est peu ombragé, il est très exposé au soleil et à la chaleur de l'été. ⚠ Des serpents ont régulièrement été observés.

Accès falaise : Marche d'approche de 2 à 5 minutes de descente relativement facile mais pouvant être glissant par temps humide. Le chemin d'accès indiquée sur le topo est à privilégier. La voie ferrillée avec quelques barreaux est beaucoup plus raide et dangereuse, notamment pour les enfants et non-initiés.

Environnement au pied des voies : espace plat et facilement praticable, terre et cailloux



La Roche de CUIRON



Altitude : 550 m

Type de roche : calcaire

Profil général : dalle, vertical et positif

Nombre de voies : 37 voies d'une longueur équipées. 12 voies d'escalade en artificielle

Cotations disponibles : du 4 au 5b majoritairement, avec quelques voies supplémentaires allant jusqu'au 6b.

Hauteur max : environ 10 m

Type d'équipement : sportif ("falaise école")

Merci, amis grimpeurs, de bien vouloir respecter les aires de stationnement, ainsi que la propreté du site (notamment les mégots, les déchets alimentaires, les bouteilles... des poubelles sont disponibles au sommet des voies). Les bivouacs, le camping sauvage et les feux de camps sont interdits.

Attention !

Le port du casque est obligatoire sur ce site, des grimpeurs, randonneurs ou autres piétons pouvant passer régulièrement au sommet de la falaise et faire tomber des pierres. De même, tous les autres équipements de sécurité (EPI) sont obligatoires pour grimper sur ce site. La pratique de l'escalade en milieu naturel nécessite de connaître les techniques de sécurité en escalade appropriées au milieu rencontré.

Attention !

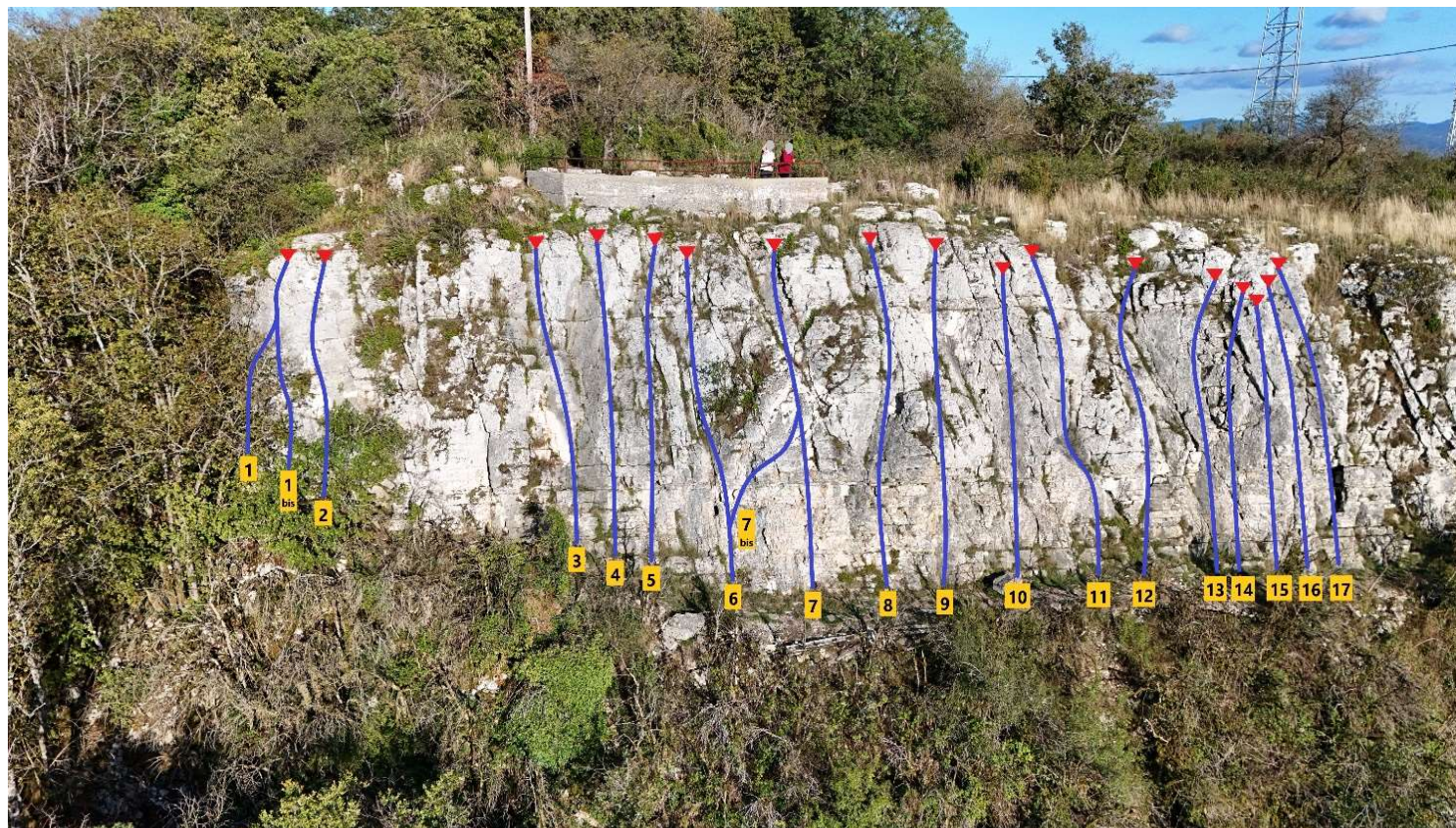
Certaines voies ne sont équipées que d'un relais, l'escalade doit se réaliser en "artif". D'autres ont été supprimées pour des raisons de sécurité. Lesdites voies sont détaillées et précisées plus loin dans ce topo.

Le topo est accessible sur le site du club « les 3 Mousquetons ». www.3mousquetons.com

Secteurs



Secteur Nord BELVEDERE



Voie 1 : Noisetier (5A)

Voie 1Bis : La Fougère (5A) ; variante de la voie 1, avec un départ plus à droite avant de bifurquer pour rejoindre la fin de la voie 1.

Voie 2 : La Fissure (4C+)

Voie 3 : Le Dièdre (4B)

Voie 4 : Gargamelle (5A)

Voie 5 : Les 7 Nains (5A)

Voie 6 : Bec à Foin (5B)

Voie 7 : Grimpe Aviaire (6A) ; le départ est difficile avec un pas de bloc.

Voie 7Bis : L'Oiseau Migrateur ; Départ sur la voie 6 avant de bifurquer très rapidement sur un point à droite de la voie en direction de la voie 7.

Voie 8 : Aglaé (5A+)

Voie 9 : Sidonie (4C)

Voie 10 : La Variante (5A)

Voie 11 : Les Tiques et Tac (5B)

Voie 12 : Mistigri (4B)

Voie 13 : Rame Adam (5A)

Voie 14 : Belle de Jour (5C)

Voie 15 : Pilou (5A)

Voie 16 : Petit Prince (5A)

Voie 17 : Bora Bora (4C+)

Secteur Sud BELVEDERE



Voie 18 : Galipette (4)

Voie 19 : Nuit d'Ivresse (4)

Voie 20 : Le Surplomb (4)

Voie 21 : Télétubbies ; **ATTENTION : Voie déséquippée**

Voie 22 : Les Cerveaux Lents ; **ATTENTION : Voie déséquippée**

Voie 23 : Déchainée (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais **non chaîné** en fin de voie !

Voie 24 : Amstram (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 25 : Gram (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 26 : Roulé Boulé (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 27 : Sur(Prises) (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 28 : Voie Yagé (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

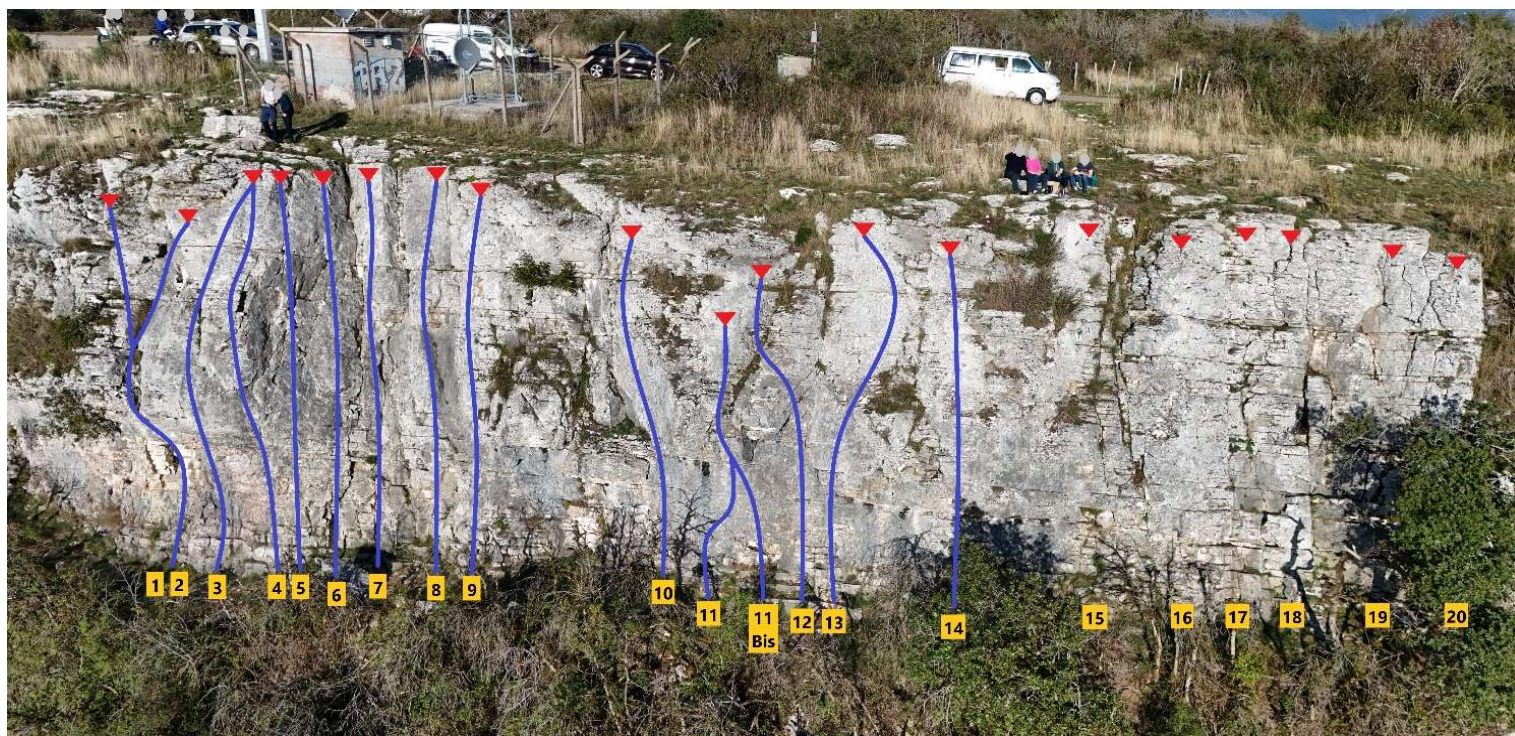
 Voies équipées de points et relais

 Voies « artificielles » avec relais

 Voies déséquippées

 Voies « artificielles » avec relais non chaîné

Secteur ANTENNE



Voie 1 : Barbe Bleue (5C+) ; départ commun avec la voie 2, pas de bloc au début !

Voie 2 : Barbe Ossa (5C+) ; départ commun avec la voie 1, pas de bloc au début !

Voie 3 : Covid 19 (6A) ; surplomb au départ, plus facile qu'il ne paraît. Relais commun avec la voie 4.

Voie 4 : Arête ton Char (6B+) ; départ difficile. Relais commun avec la voie 3.

Voie 5 : Diabolo (5C) ; passage de dalle sympa au début.

Voie 6 : Satanas (5A)

Voie 7 : Vol de Nuit (5A)

Voie 8 : La Rupture (5A+)

Voie 9 : La Balade (5A)

Voie 10 : Les Pets de Damoclès (5B) ; la difficulté est au début.

Voie 11 : Alibaba et les 40 Voleurs (6A)

Voie 11Bis : Aladin, à la Deux (5C) ; départ à droite de la voie 11 avant de bifurquer après quelques points pour rejoindre le trajet d'origine.

Voie 12 : Et Dieu créa la Flemme (5B)

Voie 13 : Papy manque de Résistance (5A+)

Voie 14 : La Belle Extase (5B)

Voie 15 : L'Ivresse Décime (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 16 : Bisounours (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 17 : Ventre Jaune (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 18 : Pirouette (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 19 : Démons et Merveilles (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

Voie 20 : Le Père Forateur (4) ; **ATTENTION** : voie en « artificiel », avec relais en fin de voie !

 Voies équipées de points et relais

 Voies « artificielles » avec relais

 Voies déséquippées

 Voies « artificielles » avec relais non chaîné



La Roche de CUIRON

Nos partenaires et validations

Nos remerciements à ceux qui ont apporté leur contribution de près ou de loin à la réalisation de ce document:



Remerciements : Merci à tous les bénévoles du club « **les 3 Mousquetons** » de Bourg en Bresse, qui ont pris de leur temps et œuvré à la construction de ce document, qui n'aurait pas vu le jour sans eux.



Fédération Sportive et Gymnique du Travail et à son comité Savoyard



Agence nationale du sport



Ville de Bourg en Bresse



La Fédération Française de Montagne et d'Escalade de l'Ain contrôle et gère l'entretien (avec les clubs locaux) de la falaise à travers un contrat qui la lie aux communes de Ramasse, de Ceyzeriat et du Grand Bourg Agglomération. Ceux-ci supportent le contrôle financièrement.

Validation du document par la présidence du CT FFME de l'Ain le 23 Mai 2024